

COSTRUZIONE OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO PRIMO E SECONDO QUADRIMESTRE CLASSE PRIMA

DISCIPLINA: TECNOLOGIA	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – PRIMO QUADRIMESTRE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – SECONDO QUADRIMESTRE
VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Conosce le parti principali del computer. Osserva ed effettua esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Riconosce le parti principali del computer e utilizza semplici procedure e software didattici. Riconosce i materiali più comuni.
PREVEDERE E IMMAGINARE: Prepara gli strumenti e i materiali necessari per la realizzazione di semplici manufatti.	PREVEDERE E IMMAGINARE: Elenca gli strumenti e i materiali necessari per la fabbricazione di un semplice manufatto.
INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni.	INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni e descrivendo oralmente la sequenza delle operazioni.

CLASSE SECONDA

DISCIPLINA: TECNOLOGIA	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – PRIMO QUADRIMESTRE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – SECONDO QUADRIMESTRE
VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Conosce le parti principali del computer e utilizza semplici programmi informatici. Osserva ed effettua esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Riconosce le parti principali del computer, le sue periferiche e le loro funzioni e utilizzare semplici programmi informatici. Riconosce i materiali più comuni mediante semplici esperienze/esperimenti.
PREVEDERE E IMMAGINARE: Prepara gli strumenti e i materiali necessari per la realizzazione di semplici manufatti.	PREVEDERE E IMMAGINARE: Pianifica la fabbricazione di un semplice manufatto elencando gli strumenti e i materiali necessari.
INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza semplici elaborati/ percorsi seguendo delle istruzioni.	INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni e descrivendo oralmente la sequenza delle operazioni.

CLASSE TERZA

DISCIPLINA: TECNOLOGIA	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – PRIMO QUADRIMESTRE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – SECONDO QUADRIMESTRE
VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Conosce semplici programmi informatici e le loro principali caratteristiche d'uso. Effettua prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni.	VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Utilizza semplici programmi informatici e le loro principali caratteristiche d'uso. Acquisisce adeguate procedure di salvataggio dei documenti prodotti. Riconosce i materiali più comuni mediante semplici esperienze/esperimenti.

PREVEDERE E IMMAGINARE: pianifica la fabbricazione di un semplice manufatto elencando gli strumenti e i materiali necessari.	PREVEDERE E IMMAGINARE: Fabbrica un oggetto dopo aver individuato strumenti e materiali necessari
INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni e descrivendo oralmente la sequenza delle operazioni.	INTERVENIRE E TRASFORMARE: Crea un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni e descrivendo oralmente la sequenza delle operazioni.

CLASSE QUARTA

DISCIPLINA: TECNOLOGIA	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – PRIMO QUADRIMESTRE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – SECONDO QUADRIMESTRE
VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Conosce le caratteristiche principali di alcuni programmi informatici e li utilizza. Rappresenta i dati dell'osservazione attraverso tabelle, diagrammi, disegni, testi.	VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Riconosce le caratteristiche principali di alcuni programmi informatici e li sa utilizzare in base alla loro funzione. Rappresenta i dati dell'osservazione attraverso tabelle, diagrammi, disegni, testi, anche in modalità digitale.
PREVEDERE E IMMAGINARE: Reperisce notizie e informazioni usando internet o materiale illustrativo come risorse per le attività scolastiche e sociali.	PREVEDERE E IMMAGINARE: Pianifica la fabbricazione di un semplice oggetto a partire da uno schema dato e individua i materiali necessari.
INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni, descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.	INTERVENIRE E TRASFORMARE: Crea un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni, descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.

CLASSE QUINTA

DISCIPLINA: TECNOLOGIA	
OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – PRIMO QUADRIMESTRE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO – SECONDO QUADRIMESTRE
VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Conosce le caratteristiche principali di alcuni programmi informatici e li utilizza. Rappresenta i dati dell'osservazione attraverso tabelle, diagrammi, disegni, testi.	VEDERE OSSERVARE E SPERIMENTARE: Riconosce le caratteristiche principali di alcuni programmi informatici e li sa utilizzare in base alla loro funzione. Rappresenta i dati dell'osservazione attraverso tabelle, diagrammi, disegni, testi, anche in modalità digitale.
PREVEDERE E IMMAGINARE: Pianifica la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari.	PREVEDERE E IMMAGINARE: Reperisce notizie e informazioni usando internet o materiale illustrativo per trovare soluzioni a una situazione problematica
INTERVENIRE E TRASFORMARE: Crea un elaborato / percorso seguendo delle istruzioni, descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni.	INTERVENIRE E TRASFORMARE: Realizza semplici dispense informative, mappe contenenti i dati dell'osservazione attraverso tabelle, diagrammi, disegni, testi.