



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)



MINISTERO DELLA ISTRUZIONE, UNIVERSITÀ E RICERCA

ISTITUTO COMPRENSIVO DI ESINE

Via Chiosi, 4 – 25040 ESINE (BS)

Telefono: 0364 46057-58 – Fax: 0364 361150

e-mail: bsic83800q@istruzione.it - PEC: bsic83800q@pec.istruzione.it

Cod.meccanografico: BSIC83800Q – Cod. fiscale: 81003130176 – Codice Univoco dell'Ufficio UF0WTH

Agli Atti
Al Sito Web

Esine, Prot. N. 427/IV.5 del 03/02/2020

Oggetto: Avviso di selezione ALUNNI Progetto “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020. Avviso Prot. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo Specifico 10.2 Miglioramento delle competenze chiave degli allievi - Azione 10.2.2 - Sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

Codice progetto 10.2.2A-FdRPOC-LO-2018-116

CUP E97I17001280007

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO il DPR n. 275 del 8 marzo 1999 concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;
- VISTO il D.Lgs. n. 165 del 30 marzo 2001 recante “Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche” e ss.mm.ii.;
- VISTO il D.Lgs. n. 56/2017 disposizioni integrative e correttive al D.Lgs. n. 50 del 18/04/2016 “Nuovo Codice degli appalti pubblici”;
- VISTO il Decreto Interministeriale N. 129/2018, concernente “le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”;
- VISTI i Regolamenti UE, la normativa di riferimento e le indicazioni del MIUR per l'attuazione dei progetti a valere sui Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale e Programma Operativo Complementare “Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento” 2014-2020;
- VISTO l'avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 relativo ai progetti PON- FSE “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale” Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2 – Azione 10.2.2;
- VISTO il progetto presentato da codesta Istituzione Scolastica con Candidatura n. 46196 del 18/05/2017;
- VISTA la Nota Miur n. AOODGEFID/25954 del 26/09/2018 con la quale vengono pubblicate le graduatorie definitive dei progetti valutati positivamente e ammessi al finanziamento;
- VISTA la Nota MIUR prot. n. AOODGEFID/27753 del 24/10/2018 con la quale è stato comunicato all'USR Lombardia l'elenco dei progetti autorizzati e il relativo impegno di spesa per codesta Istituzione Scolastica;
- VISTA la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/28236 del 30/10/2018 indirizzata specificatamente a questa Istituzione scolastica con l'autorizzazione del **progetto “Pensare e creare digitale” codice 10.2.2A-FdRPOC-LO-2018-116**, che costituisce la formale autorizzazione all'avvio delle attività e l'ammissibilità di spesa;
- VISTE le delibere del Collegio dei Docenti e del Consiglio di Istituto per la realizzazione dei progetti relativi

ai Fondi Strutturali Europei - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" - 2014 – 2020;

RILEVATA la necessità di individuare gli alunni beneficiari delle attività previste nei moduli del **progetto "Pensare e creare digitale" codice 10.2.2A-FdRPOC-LO-2018-116** autorizzato e finanziato;

Tutto ciò visto e rilevato, che costituisce parte integrante del presente avviso

DETERMINA

L'avvio della procedura di selezione per l'individuazione degli ALUNNI interni all'istituzione scolastica per la realizzazione dei moduli formativi previsti nel **Progetto 10.2.2A-FdRPOC-LO-2018-116 "Pensare e creare digitale"**.

1 – Finalità della selezione

Il presente avviso ha lo scopo di costituire i gruppi di alunni destinatari delle attività formative proposte da ciascun modulo, selezionandoli sulla base delle richieste di partecipazione avanzate dalle famiglie.

2 – Oggetto

Il progetto prevede interventi rivolti a studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado, articolati in moduli di 30 ore ciascuno, da svolgersi in orario extracurricolare nell'anno scolastico 2019/20, entro e non oltre il 31/08/2020. Le condizioni di svolgimento dei corsi (sedi, orari, calendario, ecc.) vengono stabilite da questo Istituto e dovranno essere incondizionatamente accettate dagli interessati.

Modulo formativo	Destinatari	Durata Modulo	Metodologia
<p>Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale Minimakers digitali</p> <p>Il modulo è rivolto ad un gruppo misto di alunni per sperimentare l'attività in un contesto didattico e ludico. L'attività propone un percorso fortemente incentrato sul lavoro di gruppo, la ricerca individuale, la sperimentazione condivisa, il confronto fra pari, la restituzione e presentazione degli elaborati ad un pubblico più ampio, con l'apertura al territorio. Il modulo si basa soprattutto sul learning by doing e sugli interessi personali degli alunni attraverso una metodologia laboratoriale che prevede di sviluppare sia il fare manuale sia il fare digitale. L'obiettivo del percorso è costruire qualcosa sapendo che poi devono esporlo, suggerendo interazioni creative tra mondo digitale e manuale. L'obiettivo comune di organizzare una giornata finale in cui esporre gli elaborati diventa così la sfida da compiere insieme.</p>	<p>n. 20 alunni circa della Scuola Primaria di Sacca</p> <p>Luogo: scuola primaria di Sacca</p>	<p>30 ore in orario Extrascolastico, da febbraio a giugno 2020, il mercoledì, secondo un calendario da definire</p>	<p>Percorso formativo con metodologie innovative, esperienziali, laboratoriali attraverso attività di coding e pensiero computazionale</p>
<p>Competenze di cittadinanza digitale Impariamo con i Cartoon 3D</p> <p>Il modulo è rivolto ad un gruppo misto di alunni di diverse fasce di età che</p>	<p>n. 20 alunni circa delle classi 4[^],5[^] della scuola Primaria e classi 1[^] della Scuola Secondaria di</p>	<p>30 ore in orario Extrascolastico, da marzo a giugno 2020, indicativamente il</p>	<p>Percorso formativo con metodologie innovative, esperienziali, laboratoriali</p>

realizzeranno attivamente prodotti multimediali divulgativi nei quali vengono affrontati argomenti interdisciplinari e del curriculum scolastico. I partecipanti al modulo lavoreranno in un contesto di piena inclusione. L'attività propone la realizzazione di story-board, ovvero la sceneggiatura, lezioni da realizzare attraverso la scrittura di un testo, contenuti didattici utilizzando programmi dedicati. Le lezioni digitali realizzate verranno messe a disposizione della comunità scolastica.	primo grado di Piamborno Luogo: scuola primaria e/o secondaria di Piamborno	giovedì e venerdì, secondo un calendario da definire	attraverso attività di coding, pensiero computazionale e cittadinanza digitale.
--	--	--	---

3 – Destinatari: caratteristiche e requisiti di accesso

I moduli formativi sono rivolti agli alunni iscritti e frequentanti la scuola primaria e secondaria di primo grado dell'Istituto Comprensivo di Esine nell'Anno Scolastico 2019/2020.

4 – Periodo, sedi di svolgimento e frequenza

I moduli formativi si svolgeranno nei periodi e nelle sedi specificate per ciascun modulo.

Ciascun modulo avrà la durata di 30 ore da svolgere in orario extracurricolare secondo un calendario definito dal docente esperto e dal tutor incaricati della conduzione delle attività previste.

La frequenza al modulo formativo è obbligatoria. È consentito un numero massimo di ore di assenza, a qualsiasi titolo, pari al 25% del totale delle ore previste. Con l'iscrizione la famiglia si impegna a far frequentare il/la proprio/a figlio/ con costanza.

La certificazione finale sarà rilasciata agli alunni che avranno frequentato almeno il 75% delle ore previste dal corso.

5 – Criteri di selezione

La selezione sarà effettuata sulla base dei criteri di seguito riportati:

- Suddivisione proporzionale al numero di alunni in ogni plesso, dove possibile;
- Se un plesso non ha iscritti, il numero viene ridistribuito negli altri plessi;
- Garantire a tutti gli alunni interessati la partecipazione ad almeno 1 modulo;
- Qualora il numero di iscritti fosse superiore alla disponibilità si procederà con estrazione.

6 - Responsabile del procedimento

Il Responsabile del Procedimento è il Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo di Esine.

7 - Trattamento dei dati personali

Ai sensi del Regolamento UE 2016/679 e del D.Lgs. 196/03 modificato dal D.Lgs n.101/2018 i dati personali forniti dagli aspiranti saranno raccolti presso l'Istituto per le finalità strettamente connesse alla sola gestione delle selezioni.

8 - Pubblicità

Il presente Avviso è pubblicato nella sezione "PON 2014-2020" del sito web dell'Istituto di questo Istituto.

9 - Disposizioni finali

Per quanto non espressamente indicato nel presente avviso valgono le vigenti Linee guida, disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai Fondi Strutturali Europei 2014/2020.

Il Dirigente Scolastico

Lucia Rinchetti

(Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D. Lgs n. 39/1993)